

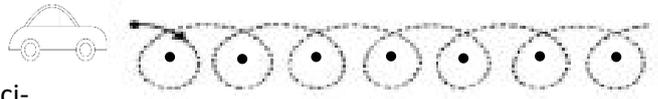
Lundi 25 mai

Voici les activités pour ce lundi :

Langage écrit / graphisme : les boucles à l'envers

Il va s'agir cette fois de tracer des boucles à l'envers en tournant autour d'un point. Votre enfant reprendra la petite voiture (ou autre) utilisée il y a deux semaines.

Placez au préalable des petits objets à intervalles réguliers sur le sol. La voiture va devoir faire le tour de chaque objet en traçant des boucles comme dans le dessin ci-contre.



Langage oral : écoute d'une histoire en podcast « Coppélia »

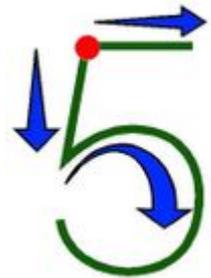
Suivez le lien et écoutez le chapitre 1 : <https://www.radioclassique.fr/podcasts/coppelia/>

Il y a 5 chapitres, il y en aura donc un à écouter mercredi.

Mathématiques : écrire le chiffre 5

Pour aujourd'hui, pas de feuille ni de stylo, on s'entraîne avec le doigt dans le sable ou à la peinture, éventuellement à la craie.

Tracez d'abord vous-même un grand 5 sur une feuille : On commence par un trait qui descend puis on fait un gros ventre en dessous. On termine par la barre horizontale en haut, au-dessus du ventre. Il est important de le tracer dans cet ordre. (Voir dessin ci-contre) Si on commence par la barre du haut, rapidement l'angle droit n'est plus très bien marqué et le 5 ressemble à un S.



Votre enfant va ensuite repasser au doigt sur le 5 que vous avez fait, en respectant le sens du tracé. Lorsqu'il est prêt, il pourra le tracer seul dans le sable.

Explorer le monde / l'espace : Comprendre et utiliser les marqueurs spatiaux adaptés

Prendre une boîte et un objet (doudou, personnage de jouet, voiture ... ce que votre enfant aime).

Dans un premier temps, demander à votre enfant de placer l'objet à côté de la boîte puis devant, derrière, dedans, dessus, dessous, à gauche, à droite (ce sera sûrement un peu difficile mais ça sera une première approche) ...

Dans un deuxième temps, placez vous-même l'objet à côté (ou devant, derrière, dedans, sur, sous, à gauche, à droite ...) et demandez à votre enfant de compléter la phrase : « L'objet se trouve ... (de) la boîte ».

Sport : 1, 2, 3 soleil !

Nous y avons déjà joué à l'école. Un des joueurs se place près d'un mur et sera le maître du jeu, les autres sur une ligne, à distance. Le maître du jeu se tourne vers le mur et dit lentement « 1, 2, 3 soleil » puis se retourne. Pendant ce temps, les autres joueurs avancent vers le mur et s'immobilisent avant que le maître du jeu ne se retourne. Si le maître du jeu voit un joueur bouger, il le renvoie « au poulailler », à la ligne. Il se retourne ensuite vers le mur et recommence : « 1, 2, 3 soleil ». Le premier joueur qui arrive au mur gagne et devient le maître du jeu pour une nouvelle partie.